

県のタイプ	ルートA			ルートB			ルートC			産出する兵		
	名前	スタック 制限	距離	名前	スタック 制限	距離	名前	スタック 制限	距離	タイプ:	戦力	機動力 特殊
基本セット（基本となる県）												
平地	平地の道	なし	8	平地の道	なし	8	平地の道	なし	8	軽騎兵	2	5
山地	山の道	3	10	平坦な道	4	6	遠回りの道	5	14	軽歩兵	2	4
河	河	0	1	河	0	1	渡河地点	6	1	水軍	2	2
農地(畑)	平地の道	なし	8	ボカージュ	5	5	中央	なし	4	農民兵	3	3
都市	平地の道	なし	4	平地の道	なし	4	平地の道	なし	4	重歩兵	4	2
城塞	城塞	2	3	正門	3	2	壁	0	1	衛兵	5	1
森	森	3	12	大森林	4	15	遠回りの道	5	20	弓兵	4	2

追加セット1:英雄伝説 ルール:このセットの県はプレイヤーにつき1種類1つまでしかもてない。この県が産出する部隊は全て英雄である												
英雄のほこら	綺麗な道	なし	1	ゆるやかな丘	なし	1	参道	なし	1	超戦士	20	1
雨の神殿	神殿	10	8	濁流	3	8	ぬかるむ道	4	8	雨の司	5	4
騎士の館	綺麗な道	なし	1	ボカージュ	5	5	中央通り	8	4	騎士の鏡	6	5
村長の家	平地の道	なし	8	ボカージュ	5	5	中央	なし	4	頑健な戦士	5	3
屋敷	町並み	5	4	林	5	6	中央通り	8	4	市長	2	2
漁師の家	河	0	1	河	0	1	渡河地点	6	1	熟練の漁師	2	2
妖精の森	妖精のキャンプ	3	3	光る木	3	3	遠回りの道	5	20	妖精	1	2

追加セット2:辺境												
北の平原	雪の道	8	8	雪の道	8	8	雪の道	8	8	重騎兵	5	4
山脈	陰しい道	1	3	厳しい道	4	5	崖	5	10	山岳兵	2	3
海	海	0	20	海	0	20	渡河地点	6	1	海軍	8	2
開拓村	平地の道	なし	8	田舎	5	9	通商ルート	8	8	屯田兵	3	3
遺跡	平地の道	なし	4	平地の道	なし	4	平地の道	なし	4	迷宮探検隊	1	8
砂漠	砂漠	なし	20	砂漠	なし	20	砂漠	なし	20	ラクダの騎士	3	4
密林	森	3	12	大森林	4	15	遠回りの道	5	20	蛮族兵	4	2